

NOME PG

Shin Xi (Toppa)

INDOLE

TIER

5

PI

Shin Xi è un Nexiano, erede della prima civiltà mineriana, ha deciso di specializzarsi nel curare le ferite più che nell’infliggerle. La sua corporatura esile fa pensare che sia un avversario facile da battere, ma proprio per questo Shin Xi combatte con tutto se stesso e continuamente prova ai suoi avversari quanto siano in errore.

ETNIA

Nexiano

**Consapevolezza** • Riduce di -1s la durata dell’effetto della condizione di incapacitato.

TRATTI GENETICI

NOTE DELLA LEGGENDA

CLASSE

Anatomista

**Azione di soccorso** • **TA 0.5s** • **RdE 3m** • Il personaggio effettua un movimento entro il RdE.

**Classe pura (Azione di soccorso)** • Dopo aver utilizzato Azione di soccorso riduce di -0.5s il TA della prossima MOD con descrittore **[curativo]**.

**Supporto di squadra** • **RdE 2m** • Quando l’Anatomista ripristina IV, incrementa di +1 l’IV fornito per ogni suo alleato entro il RdE.

**Guaritore celere** • L’Anatomista incrementa di +1m la velocità di movimento utilizzando un iniettore.

VOCAZIONE

Biochimico

**Mescitore** • Utilizzando strumenti da mescitura il biochimico ottiene un bonus di +3 ai TC per creare misture.

**Misture rinvigorenti** • Utilizzando i seguenti mutageni, la mistura ottiene effetti aggiuntivi:  
**Curativi:** Forniscono rigenerato (liv 1) per la durata della mistura.  
**Capacità e precisione:** La creatura ripristina fino a 2 ATT per la capacità specifica relativa (ad esempio, i mutageni che forniscono +1 vigore ripristinano 2 ATT da utilizzare per le capacità fisiche).

**Congegno di vocazione** • Manuale del biochimico  
 • In questo oloarch sono descritti tutti i mutageni +1. Il biochimico ottiene un bonus di +2 ai TC per recuperare ingredienti mutageni.

FOTO IDENTIFICATIVA



VITALITÀ (IV)

22

11

1/2 IV (velocità -1m, turno 4,5s)

5

1/4 IV (velocità -2m, turno 4s)

CORACEITÀ (IC)

12

ELUSIVITÀ (IE)

11

RESISTENZE

FISICA	ACIDO
<div>R</div> <div>V</div> <div>I</div>	<div>R</div> <div>V</div> <div>I</div>
PIRALIO	AXOLITE
<div>R</div> <div>V</div> <div>I</div>	<div>R</div> <div>V</div> <div>I</div>
FOLGORON	NEVRALITE
<div>R</div> <div>V</div> <div>I</div>	<div>R</div> <div>V</div> <div>I</div>
GLACIUM	OCRANUM
<div>R</div> <div>V</div> <div>I</div>	<div>R</div> <div>V</div> <div>I</div>

VELOCITÀ

**Base** • 6m (7m)  
**Nuotare** • 4m (5m)  
**Scalare** • 2m (3m)

GRADO DOTI

lv 1

lv 1

GRADO DOTI

lv 1

lv 3

lv 13

lv 23

lv 33

0

ROBUSTEZZA

ATT

0

VIGORE

- +0
- Atletica
- 0
- Contrastare
- 0
- Divincolarsi
- +0
- Prova di forza
- 0
- Sfondare
- 0
- Trattenere

1

PRONTEZZA

ATT

1

ISTINTO

- +0
- Abilità manuale
- 0
- Agire in silenzio
- 0
- Arrampicarsi
- 0
- Attutire una caduta
- 0
- Borseggiare
- 0
- Restare in equilibrio
- 1
- Sfuggire

3

ASTUZIA

ATT

3

REATTIVITÀ

- 0
- Esibizione
- 0
- Interpretare linguaggi
- 0
- Intimidire
- 0
- Intuire
- +1
- Loquacità
- 1
- Percepire Intenzioni
- 1
- Rimanere impassibili
- 0
- Spirito di osservazione

5

CONCENTRAZIONE

ATT

5

PERCEZIONE

- 3
- Biologia
- 4
- Creare misture
- 0
- Cucinare
- 0
- Empatia animale
- 0
- Geologia
- 0
- Prestare soccorso
- +2
- Recuperare ingredienti
- 1
- Seguire tracce

2

MECCATRONICA

ATT

2

TECNOLOGIA

- 1
- Archeotecnica
- 0
- Estrazione
- 0
- Informatica
- 0
- Manomettere
- +0
- Meccanica
- 1
- Pilotare
- 0
- Recuperare componenti

